

Как создать Модуль для PSYCards

1. Предварительная обработка изображений.

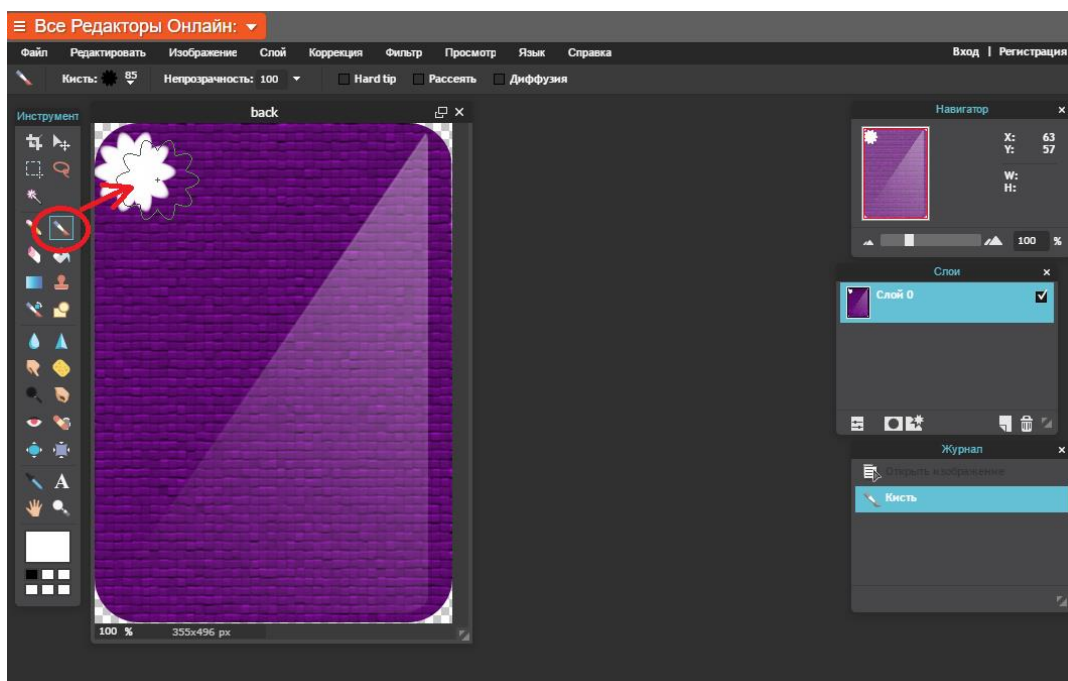
Если ваши изображения изначально находятся в файлах формата *.pdf, воспользуйтесь сервисом конвертации <http://pdf2png.com/ru/> для перевода в формат *.png

Если ваши изображения в нужном формате, но несколько на листе, воспользуйтесь сервисом нарезки <http://croper.ru/>

Там же задайте размер изображений 355 на 496 px (хотя бы одна сторона должна соответствовать!)

Чтобы закруглить уголки карт, воспользуйтесь сервисом <http://www.roundpic.com/>

Чтобы отметить «рубашку» значком, воспользуйтесь сервисом <http://editor.Olik.ru/>. С помощью кисточки поставьте отметку. Сохраните изображение в формате *.png

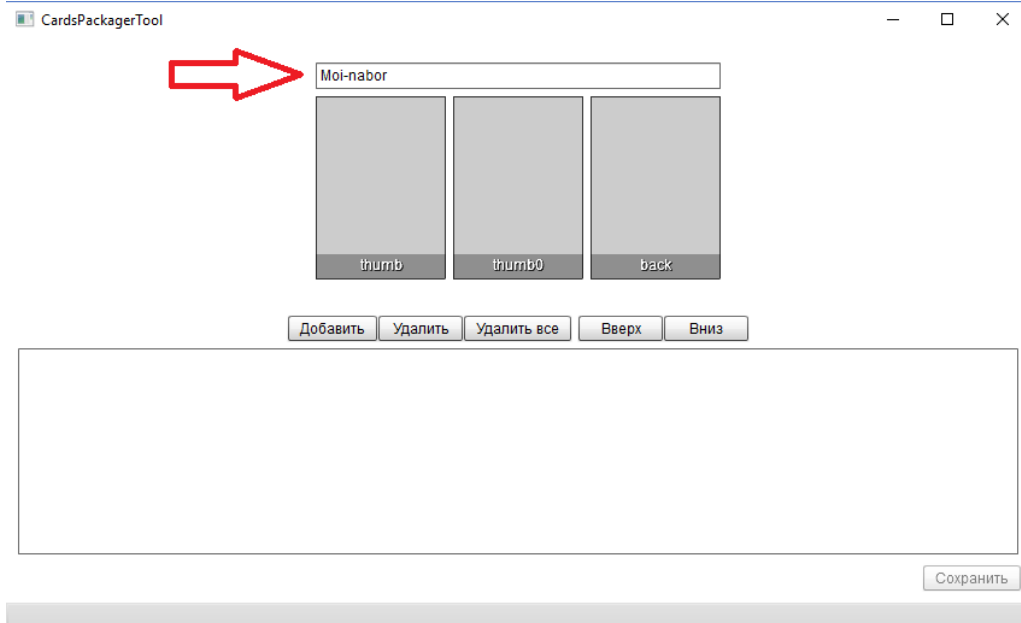


Видео урок <https://youtu.be/7WEgydmyLkE>

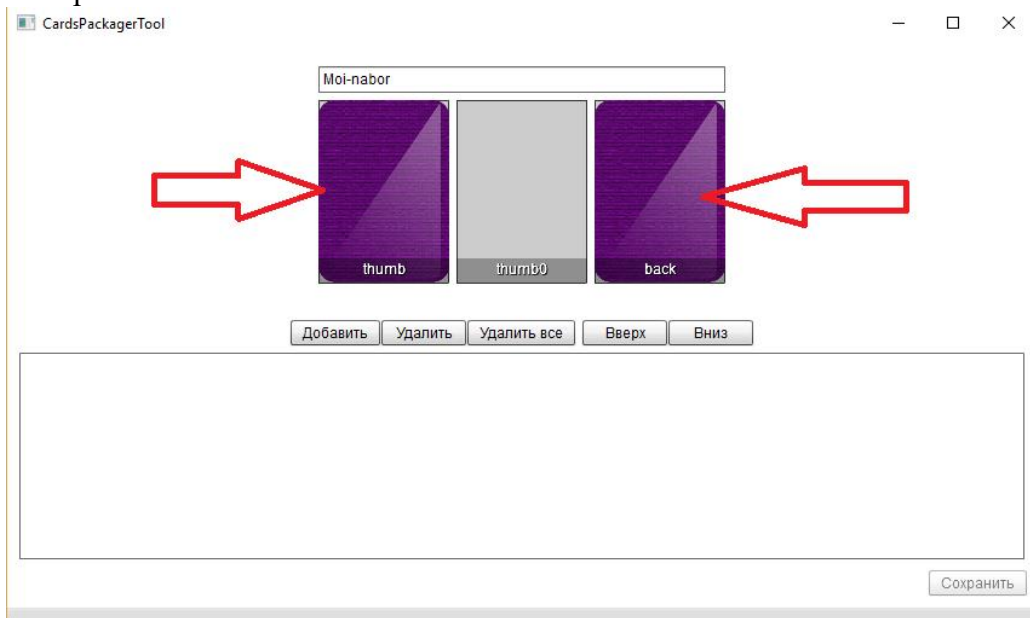
Все вышеописанное (кроме конвертации), можно сделать в редакторе Photoshop или Gimp (<http://gimp.ru/download/gimp/>). Или заказать обработку дизайнеру фрилансеру.

2. Создание архива Модуля

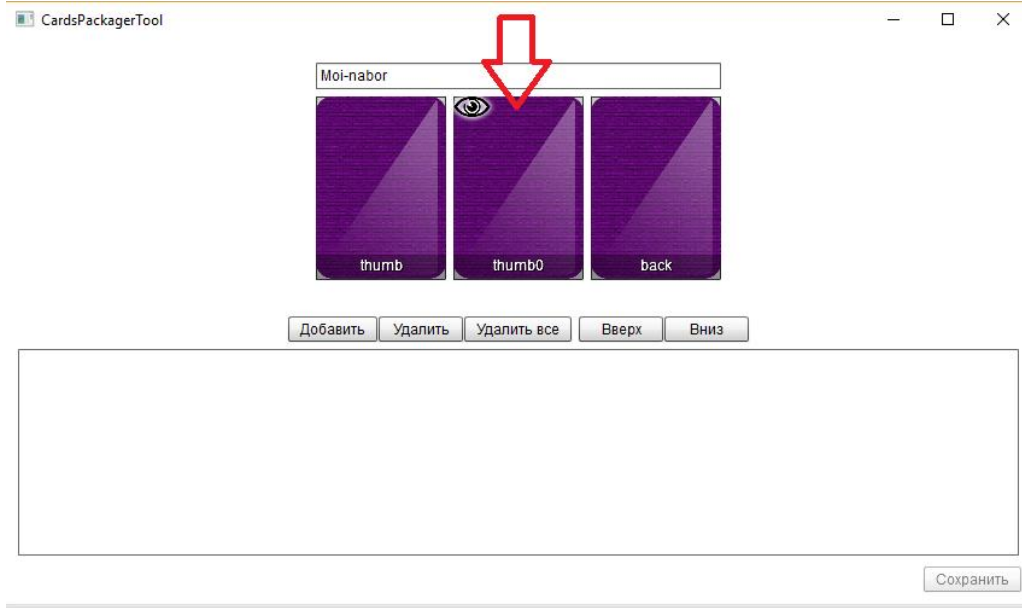
1. Скачайте конструктор колод https://yadi.sk/d/OEv_O9Q3G5yft
2. В поле введите имя для колоды:



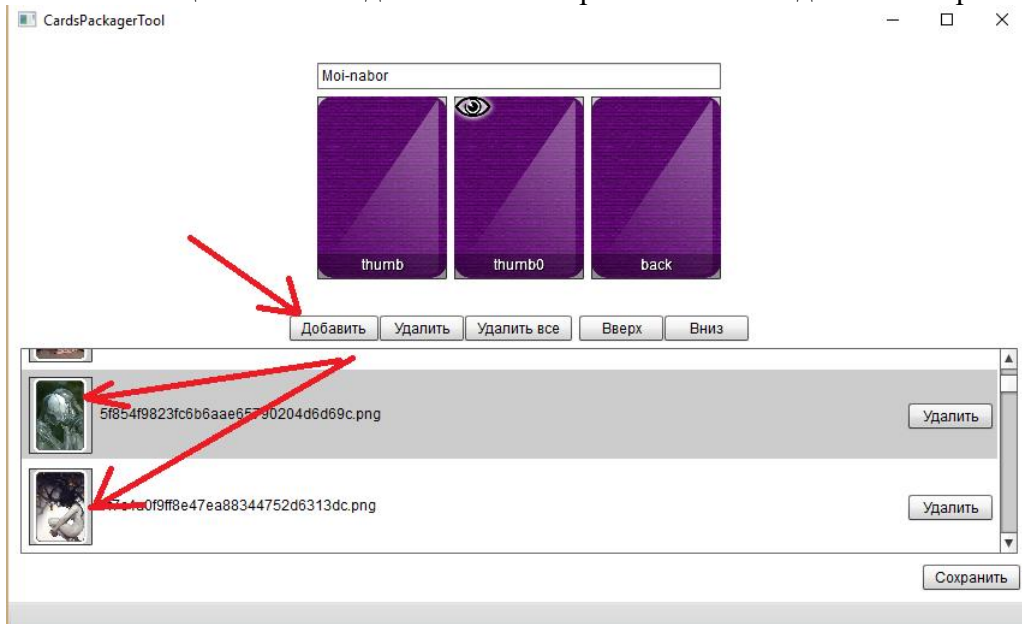
3. Для карты thumb и для карты back выберите изображение «рубашки» для рабочего стола



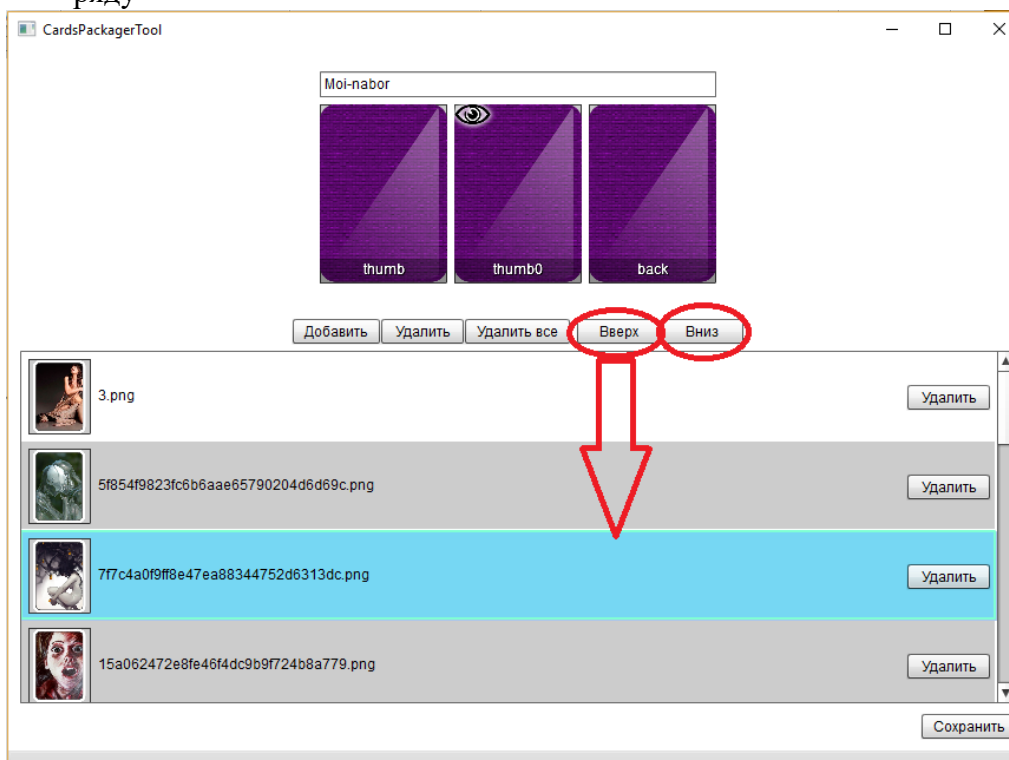
4. Для карты thumb0 выберите изображение «рубашки» с обозначением «в открытую» (глазик) для колоды в правом ряду



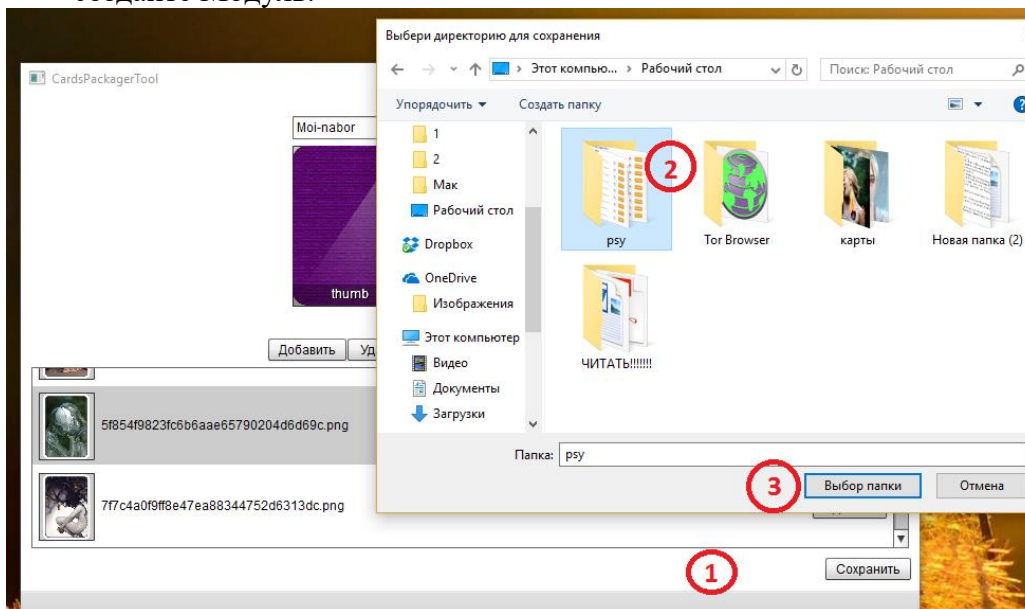
5. С помощью кнопки «добавить» выберите все необходимые изображения карт



6. С помощью кнопок «вверх» и «вниз» можете отрегулировать место карты в ряду



7. Когда вы закончили комплектацию набора карт, помощью кнопки «сохранить» создайте Модуль.



8. После этого, вы можете загрузить созданный набор в ваш Личный кабинет